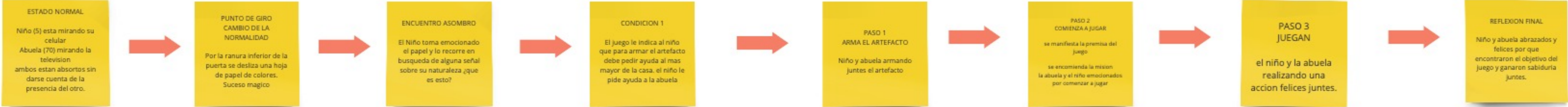


# STORY BOARD



**ESTADO NORMAL**  
 Niño (5) esta mirando su celular  
 Abuela (70) mirando la television  
 ambos estan absortos sin darse cuenta de la presencia del otro.

**PUNTO DE GIRO CAMBIO DE LA NORMALIDAD**  
 Por la ranura inferior de la puerta se desliza una hoja de papel de colores.  
 Suceso magico

**ENCUENTRO ASOMBRO**  
 El Niño toma emocionado el papel y lo recorre en busqueda de alguna señal sobre su naturaleza ¿que es esto?

**CONDICION 1**  
 El juego le indica al niño que para armar el artefacto debe pedir ayuda al mas mayor de la casa. el niño le pide ayuda a la abuela

**PASO 1 ARMA EL ARTEFACTO**  
 Niño y abuela armando juntos el artefacto

**PASO 2 COMIENZA A JUGAR**  
 se manifiesta la premisa del juego  
 se encomienda la misión la abuela y el niño emocionados por comenzar a jugar

**PASO 3 JUEGAN**  
 el niño y la abuela realizando una accion felices juntos.

**REFLEXION FINAL**  
 Niño y abuela abrazados y felices por que encontraron el objetivo del juego y ganaron sabiduria juntos.

